**NASTY JOE**

**\*\*Nome do Jogo:\*\* Nasty Joe**

**\*\*Gênero:\*\* RPG de Ação**

**\*\*Enredo:\*\***

Em "Nasty Joe," os jogadores assumem o papel de Joe, um adolescente rebelde que é transferido para uma escola notória, repleta de gangues, alunos problemáticos e segredos obscuros. A missão de Joe é sobreviver e prosperar nesse ambiente hostil enquanto desvenda os mistérios que envolvem a escola.

**\*\*Mecânicas de Jogo:\*\***

1. **\*\*Card Game:\*\*** Os jogadores usam um sistema de cartas para realizar ações no jogo. Cada carta representa uma habilidade, item ou ação. Os jogadores montam seus próprios baralhos, o que permite uma jogabilidade estratégica e a possibilidade de adquirir novas cartas ao longo do jogo.

2. **\*\*Mapa em Tabuleiro:\*\*** O mundo do jogo é representado por um mapa em forma de tabuleiro, onde os jogadores podem se mover entre os diferentes locais da escola e da cidade. Cada local oferece desafios únicos, missões e oportunidades de interação com outros personagens.

3. **\*\*Violência e Consequências:\*\*** O jogo inclui elementos de violência, mas as ações de Joe têm consequências. Dependendo das escolhas do jogador, Joe pode ganhar ou perder reputação, atrair a atenção da polícia ou se tornar um líder de gangue.

5. **\*\*Estilo Visual Único:\*\*** O jogo terá uma estética única e estilo artístico que combina elementos de "Bully" e "GTA", criando um ambiente escolar envolvente e realista.

**\*\*Desenvolvimento:\*\***

**Desenvolvimento do Jogo:** Python (pygame),

**Design:** Cartas,

**Músicas:** p/ dar clima n hora de jogar

Além disso, dada a temática adulta e controversa do jogo, é importante ter em mente as classificações etárias e regulamentações de conteúdo de jogos em sua região. Certifique-se de estar em conformidade com todas as leis e diretrizes aplicáveis.